



Terapia immersiva attraverso la realtà estesa

SCIENTIFICAMENTE VALIDATA.
GIÀ UTILIZZATA IN AMBITO CLINICO.

PROBLEMA

Impatto clinico ed economico



Disagio Emotivo

70%+

dei pazienti ricoverati
sperimenta ansia
significativa e disagio
emotivo durante la degenza

Impatto sul Recupero

X2

I pazienti con alti livelli di
ansia impiegano in media il
doppio del tempo per
riprendersi da interventi e
trattamenti

Complicazioni Terapeutiche

30%

L'ambiente ospedaliero può
aumentare le complicazioni
fino a un terzo, a causa delle
risposte fisiologiche indotte
dallo stress

DIGITAL THERAPEUTHICS

Terapia immersiva con la realtà estesa

Aiutiamo i pazienti in trattamento a ridurre dolore, ansia e stress attraverso la realtà virtuale.

Un protocollo VR integrato nel flusso di lavoro e pronto all'uso.

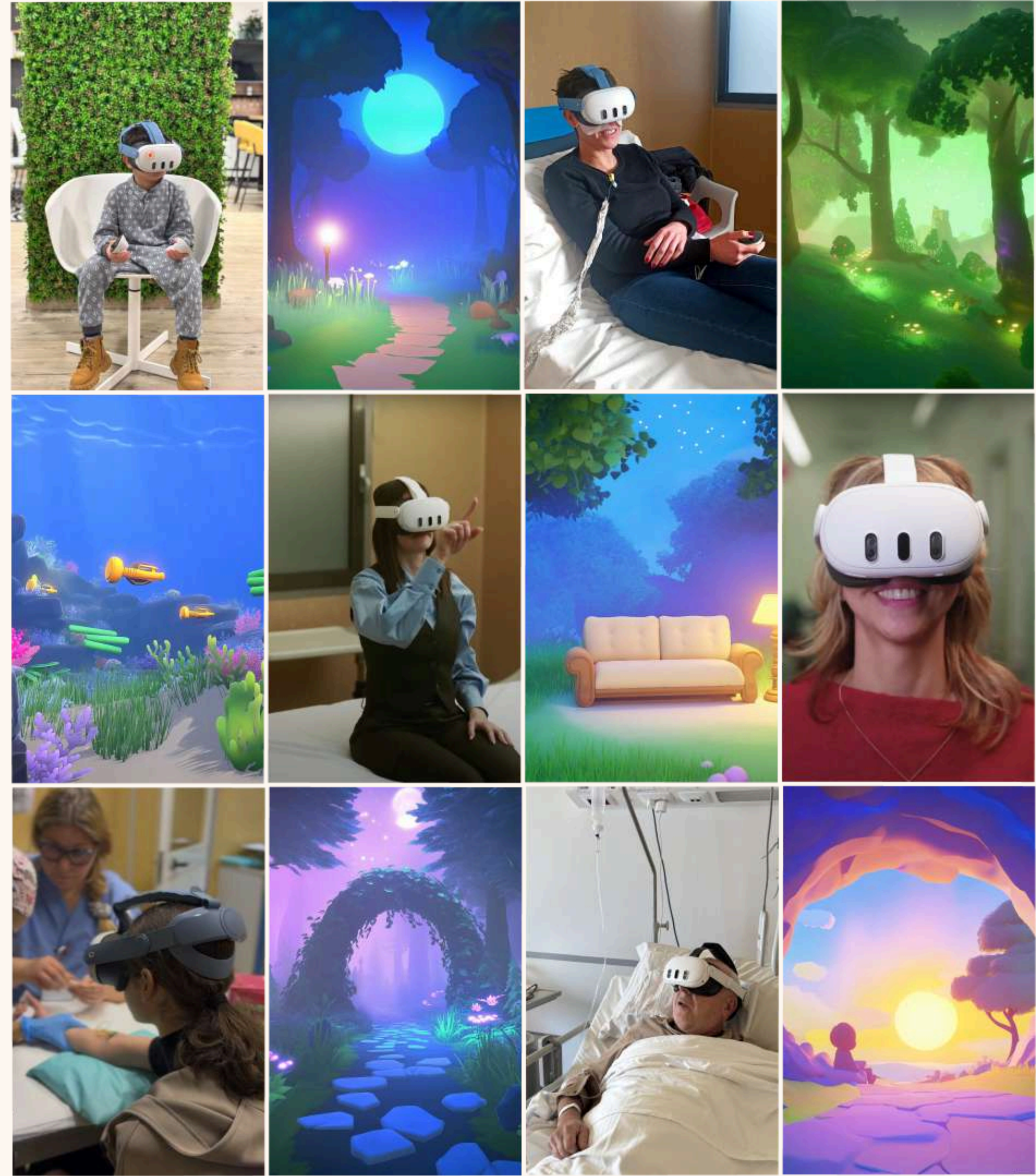
No farmaci. No effetti collaterali.
Solo immersione.



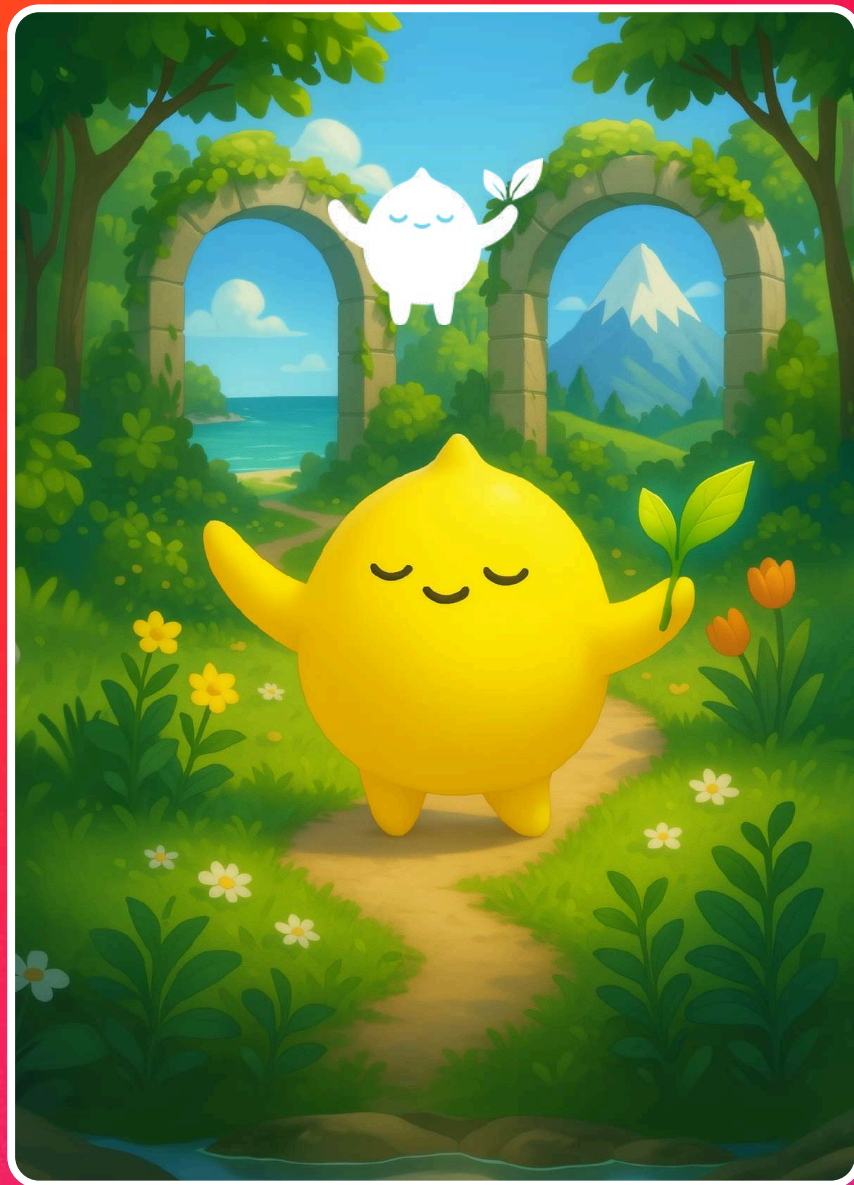
10 secondi per immergersi.

Una soluzione plug & play, facile da integrare:

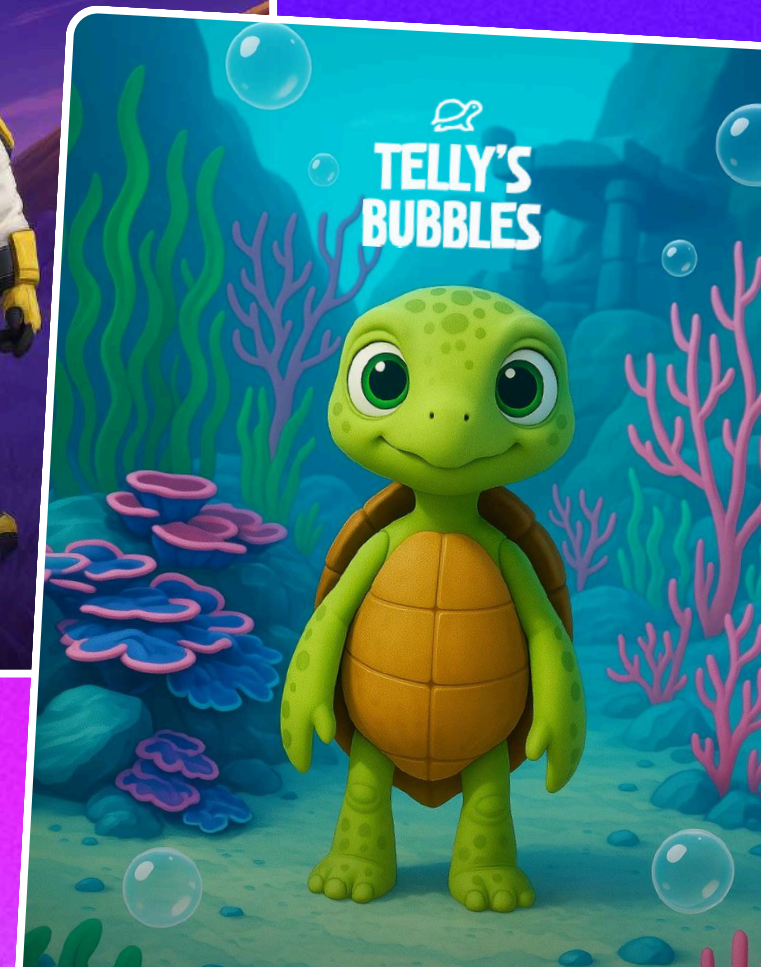
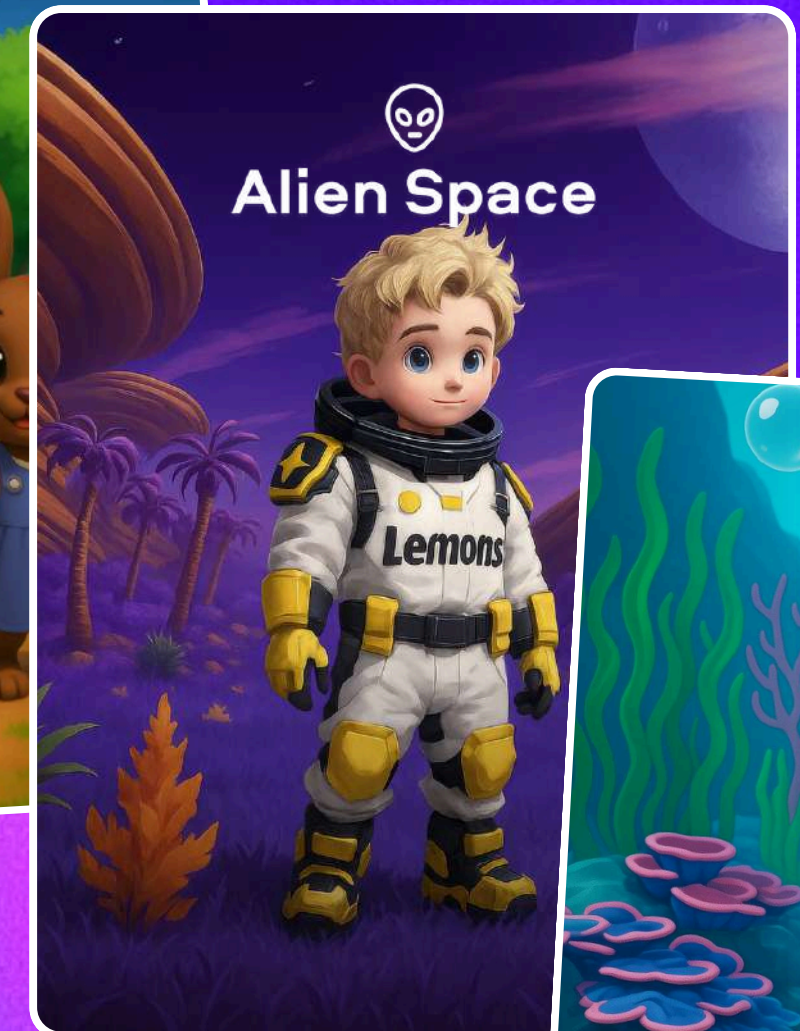
- I pazienti la usano in autonomia, il professionista sanitario deve solo consegnare il visore.
- Nessun cavo, nessun PC, nessun app store: tutto è preinstallato.
- Avvio in 3 tocchi → moduli di respiro, distrazione, narrazione o meditazione.



Terapia per adulti



Contenuti pediatrici

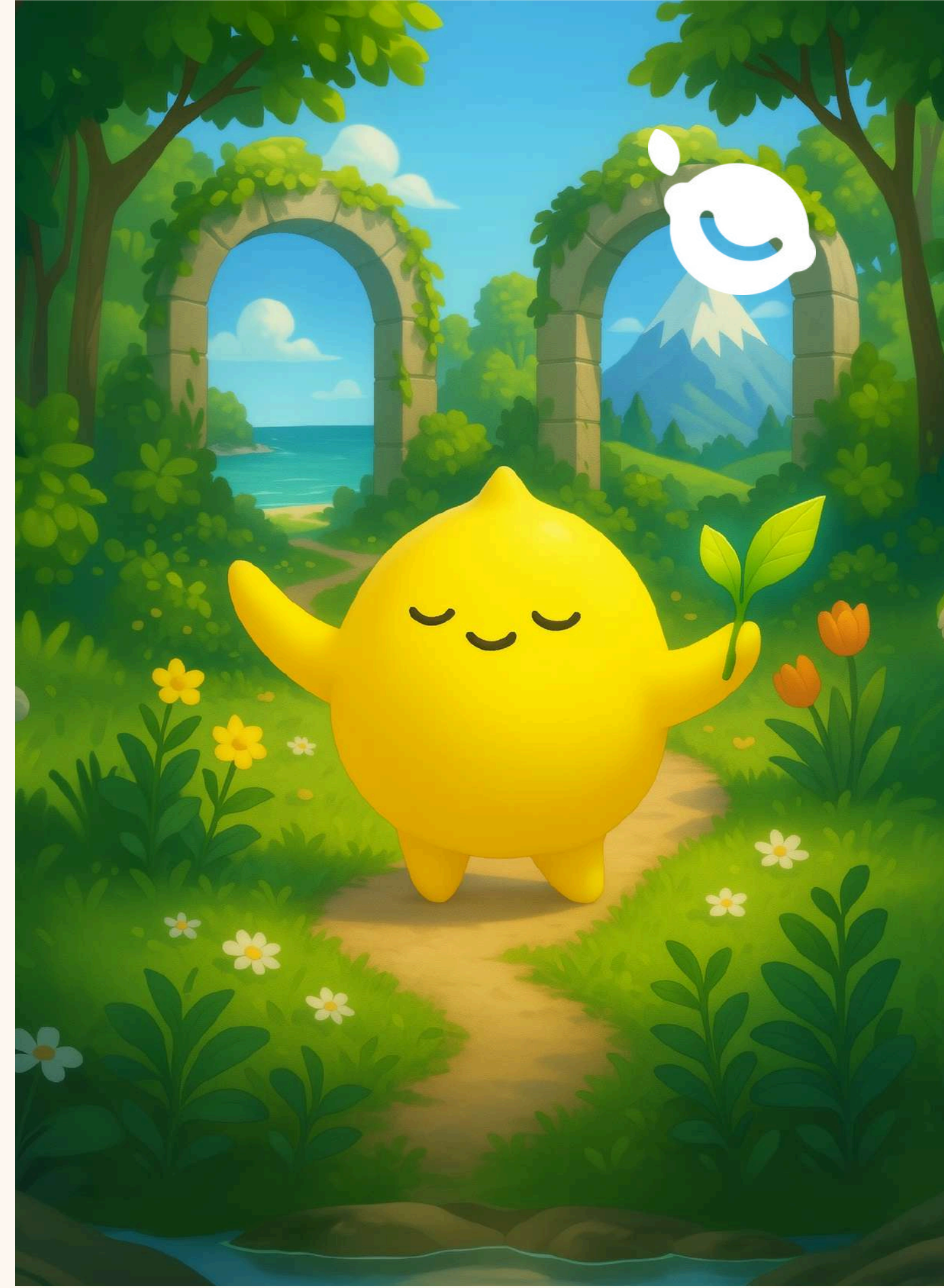




Terapia immersiva personalizzata con autoregolazione guidata

- Self-assessment e agency terapeutica
- Scelta autonoma e regolazione emozionale
- Integrazione mente-corpo
- Approccio modulare e adattivo
- Empowerment e coinvolgimento

PER ADULTI





Distrazione passiva **sincronizzata alla procedura**

- Teoria del Gate Control del dolore
- Assorbimento attentivo passivo
- Riduzione dell'ansia anticipatoria e del distress procedurale
- Sincronizzazione procedurale





Distrazione semi-attiva con coinvolgimento oculare

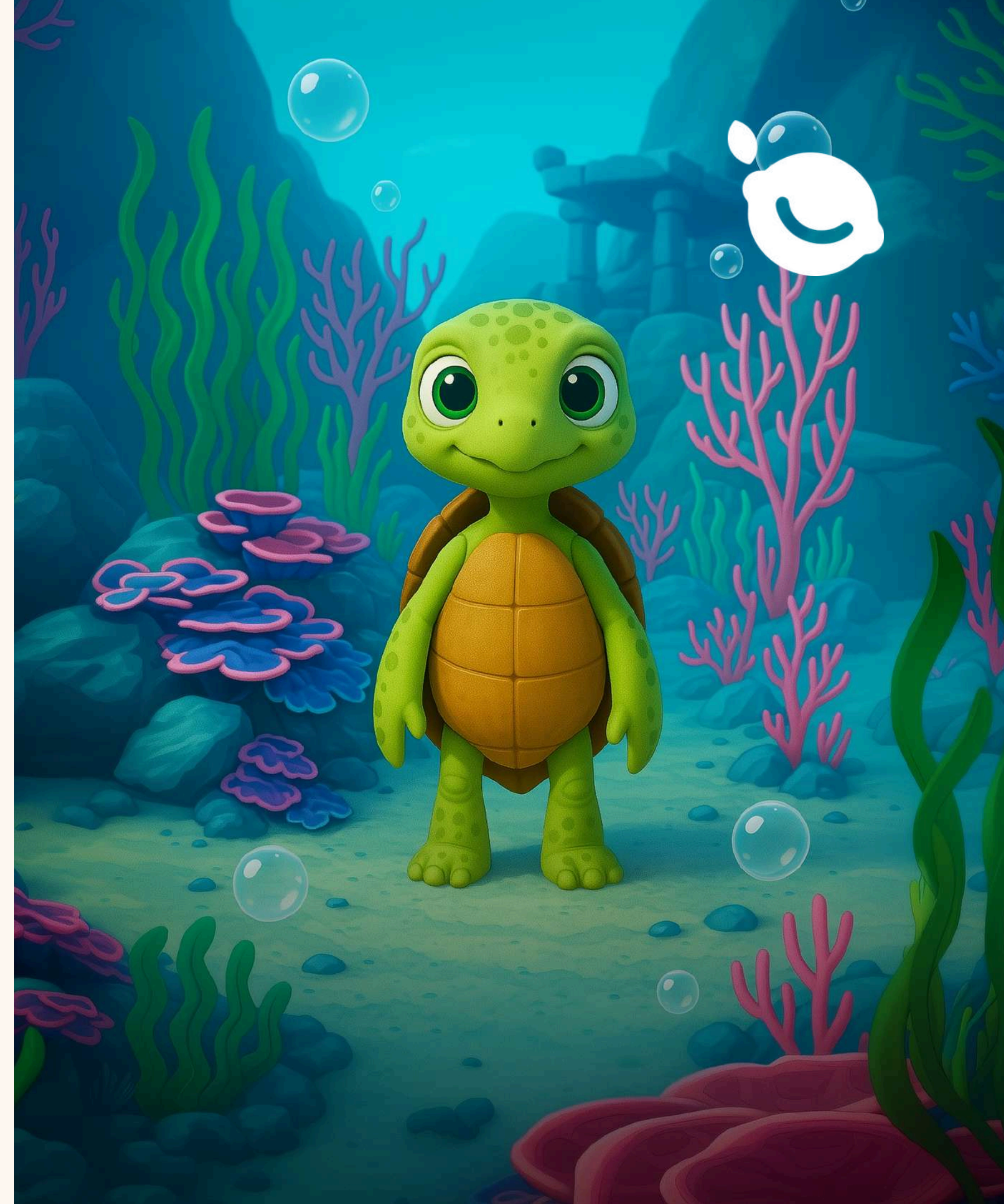
- Distrazione attentiva semi-attiva
- Coinvolgimento oculomotorio
- Stimolazione visuo-motoria
- Teoria dell'Attenzione Limitata
- Riduzione dell'ansia anticipatoria e miglioramento della collaborazione





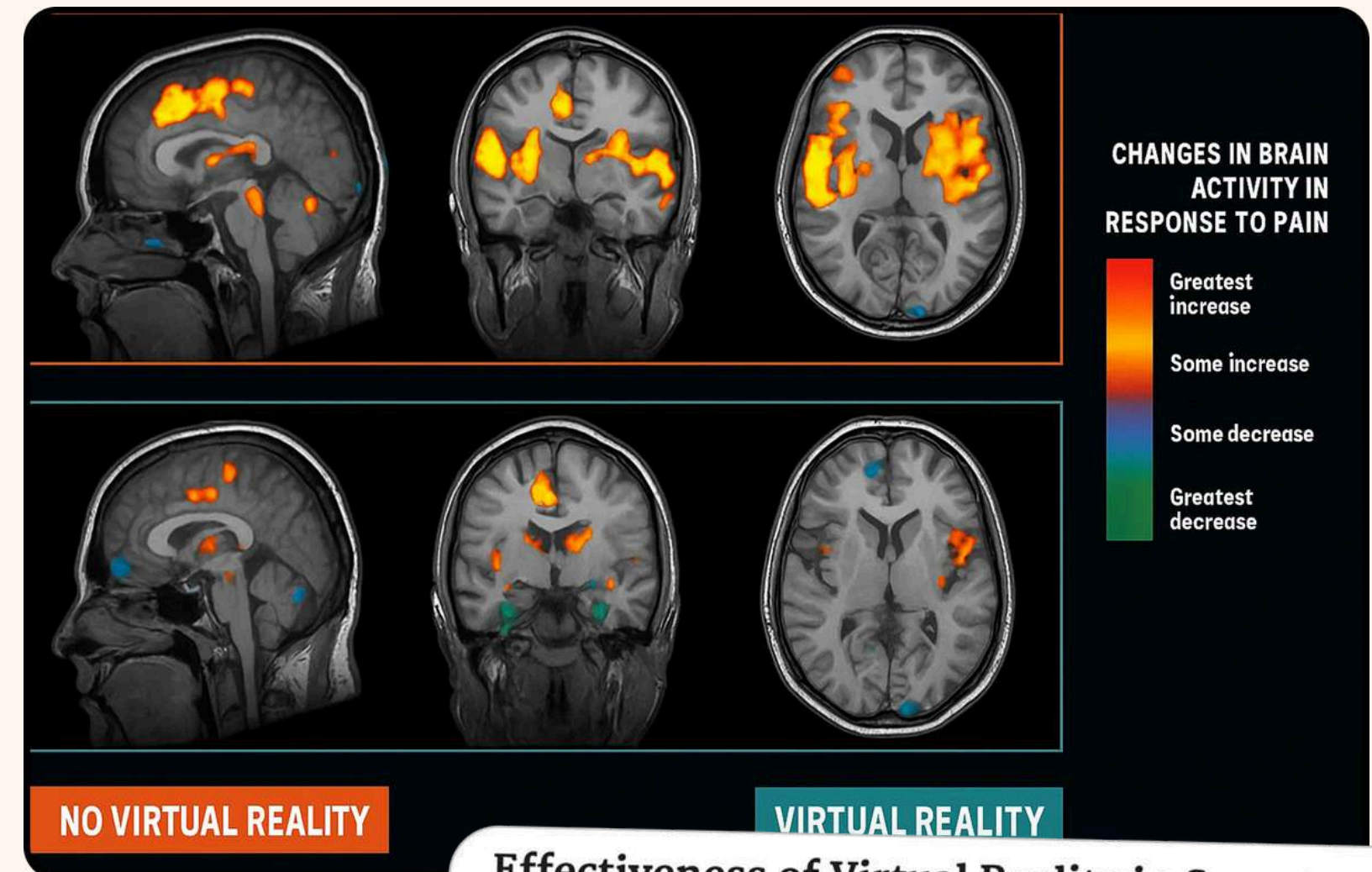
Distrazione attiva con interazione motoria

- Gamification e stato di flow
- Attivazione motoria controllata e distrazione kinestetica
- Integrazione sensoriale multisistemica
- Coinvolgimento esecutivo e regolazione cognitiva
- Riduzione dell'ansia procedurale e miglioramento del coping



Evidence based approach

Evidenze cliniche provano l'efficacia della realtà virtuale nel diminuire la sensazione di dolore percepito, stress ed ansia.



Effectiveness of Virtual Reality in Symptom Management of Cancer Patients: A Systematic

Virtual reality for pain management: an umbrella review

July 2023 · [Frontiers in Medicine](#) · 10

DOI: [10.3389/fmed.2023.1203670](#)

License: [CC BY 4.0](#)

[Wang](#)¹, [Yuxi Zhang](#)²

Use of virtual reality in oncology: From the state of the art to an integrative model



Hélène Buche^{1*}



Aude Michel^{1,2*}



Nathalie Blanc¹

¹ Univ Paul Valéry Montpellier 3, Epsilon Ea 4556, Montpellier, France
² Montpellier Institut Du Sein, Clinique Clémentville, Montpellier, France

[Show all 5 authors](#)

I NOSTRI RISULTATI



15
ospedali

+30
visori attivi

8
paper in
pubblicazione

4
regioni

+5k
pazienti

+20
reparti

ALL INCLUSIVE

VR-as-a-Service

- Visore preconfigurato e stand-alone
- Accesso illimitato ai contenuti terapeutici
- Base di ricarica plug & play
- Cinturino comfort per uso prolungato
- Onboarding e training per il personale
- Assistenza e manutenzione inclusa





Dal visore al reparto: umanizzare la realtà

In più, poster, sticker e cartonati pensati per i bambini, per rendere l'esperienza ancora più accogliente e coinvolgente.



Cosa dicono i nostri utenti



LA NAZIONE

29 mag 2025

**Meyer: i visori 3D
distraggono i bambini
durante i prelievi del
sangue e fanno passare la
paura**

**Coordinatore infermieristico
del reparto di ematologia**

“Dal punto di vista operativo, la gestione dell'ansia del paziente spesso richiede più tempo ed energie della procedura stessa.

L'uso del visore consente di ridurre questo carico, alleggerendo il lavoro dell'equipe e migliorando l'efficienza complessiva.”



Non mi sono reso conto della
MEDICAZIONE; mi sono divertito!

ME LO REGALI PER IL COMPLEANNO, PER FAVORE.

Due anni di pianti e urla.. oggi invece avete reso il prelievo di mio figlio un gioco.. un'esperienza talmente coinvolgente che non si è reso conto del prelievo e per di più non vede l'ora di rifarlo. Grazie ❤️



LA NAZIONE

Firenze, 14 dicembre 2024 – Non solo rischi e dubbi etici: l'intelligenza artificiale e la realtà virtuale possono dare vita a progetti capaci di migliorare concretamente la qualità della vita. Ne è un esempio **Lemons in the room**, una startup fiorentina che dimostra come la tecnologia possa essere uno strumento di empatia e innovazione. Fondata da quattro giovani universitari – **Niccolò Berni, Alessandro Napoli, Milo Zoppini e Niccolò Cesareo-Santoro** – Lemons in the room utilizza la realtà virtuale per rendere più umana e meno invasiva l'esperienza terapeutica per i pazienti e per formare i professionisti sanitari.

LA NAZIONE

19 giu 2025

Aiuto ai pazienti oncologici. Visori per la realtà virtuale. E la cura è più sopportabile

Sono stati donati dalla Fondazione Pitigliani all'Ospedale Santo Stefano. I malati potranno 'fuggire' in luoghi esotici o fare una meditazione guidata.



Il vostro contributo alla ricerca

I dati raccolti aprono la strada
a nuove analisi e possibili
pubblicazioni scientifiche.



I nostri casi di studio



Ospedale Meyer di Firenze

L'utilizzo di visori VR che permettono ai piccoli pazienti di immergersi mentre il personale sanitario esegue il prelievo.

Il 75% dei bambini coinvolti ha dichiarato che sarebbe disposto a tornare per un altro prelievo.



Ospedale Le Scotte di Siena

Nei reparti di nefrologia, oncologia e Day Hospital neurologico per migliorare l'esperienza di cura in pazienti sottoposti a trattamenti complessi e stressanti.



90%

disposto a raccomandare
l'esperienza ad altri


Meyer
Azienda
Ospedaliero Universitaria

 
Azienda ospedaliero-universitaria Senese

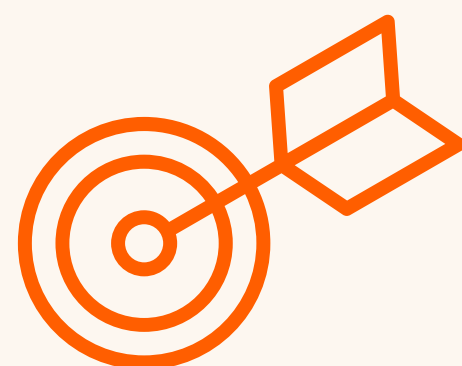


IL NUOVO STANDARD DELL'ASSISTENZA SANITARIA

The **Quadruple** Aim



MIGLIORE
ESPERIENZA PER
IL PAZIENTE



MIGLIORI RISULTATI
CLINICI



RIDUZIONE DEI COSTI
SANITARI



MAGGIORE
BENESSERE DEL
PERSONALE

LEMONS TEAM

Alessandro Napoli



Founder & CEO

Medico

Niccolò Cesareo



Founder & COO

Ingegnere

Niccolò Berni



Founder & CRO

Ingegnere

Milo Zoppini



Founder & CPO

Designer

Lazar Rondovic



CTO

Psicologo

Emma Di Gangi



Head of Customer Success

Psicologa

Gregorio Picchio



VR Developer

Informatico

Martina Cesarini



VR Developer

Informatico

Matteo Era



Clinical Development

Laureando in Medicina

LEMONS FAMILY Partnership



Where **Healing** Happens



Who Backed the **Vision**



Building the **Future** of Care

Cracking Cancer Award



Firenze, premiata la startup che usa la realtà virtuale contro i tumori

A "Lemons in the Room" il Cracking Cancer Award 2025 per la migliore innovazione digitale al servizio dei pazienti oncologici

LA NAZIONE



Niccolò Berni

CRO

niccolo@lemonsintheroom.com

"Una sanità che non solo cura,
ma si prende cura delle
persone."